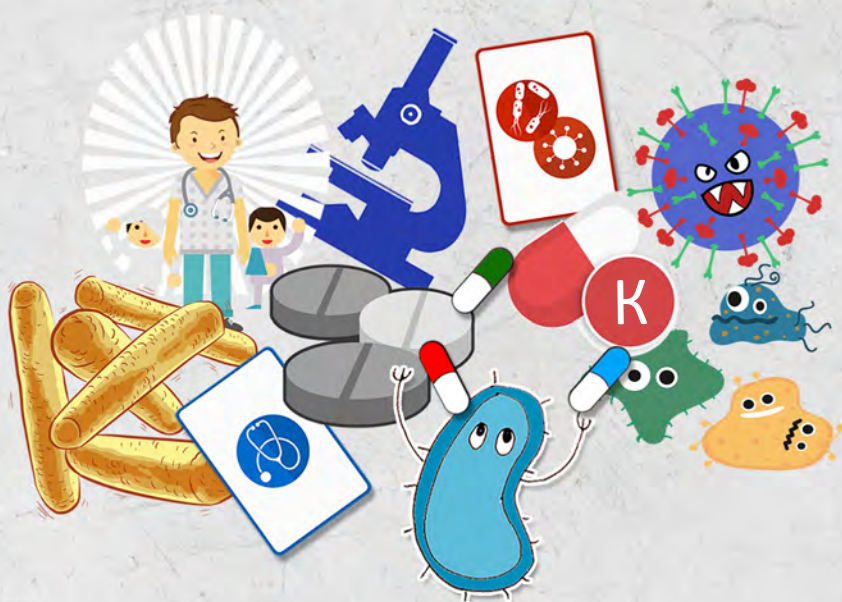


Drugs VS BUGS



Правила игры

ОБЗОР

В настольной игре «*Drugs vs Bugs*» (англ. «Лекарства против Микробов») вы берёте на себя роль команды врачей, спасающих жизни инфицированных различными бактериями и вирусами пациентов. Соревнуясь друг с другом за звание лучшего доктора, вам придётся с умом отнестись к использованию антибиотиков, т.к. в ходе игры бактерии начнут приобретать всё большую резистентность (устойчивость) к лекарствам. С помощью данной игры вы узнаете, что такое антибиотикорезистентность, что приводит к её росту, и как можно предотвратить её распространение.

КОМПОНЕНТЫ

Карты

- 40 **Врачебных** карт
- 40 карт **Патогенов**
- 3 карты **Исследований**
- 7 карт **Вакцинации**



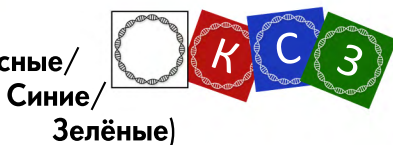
Жетоны

Жетоны **Резистентности** (Белые/Красные/

Жетоны **Исследования**

Фишки игроков

Цветные **Маркеры**



Жетон **Первого**
игрока



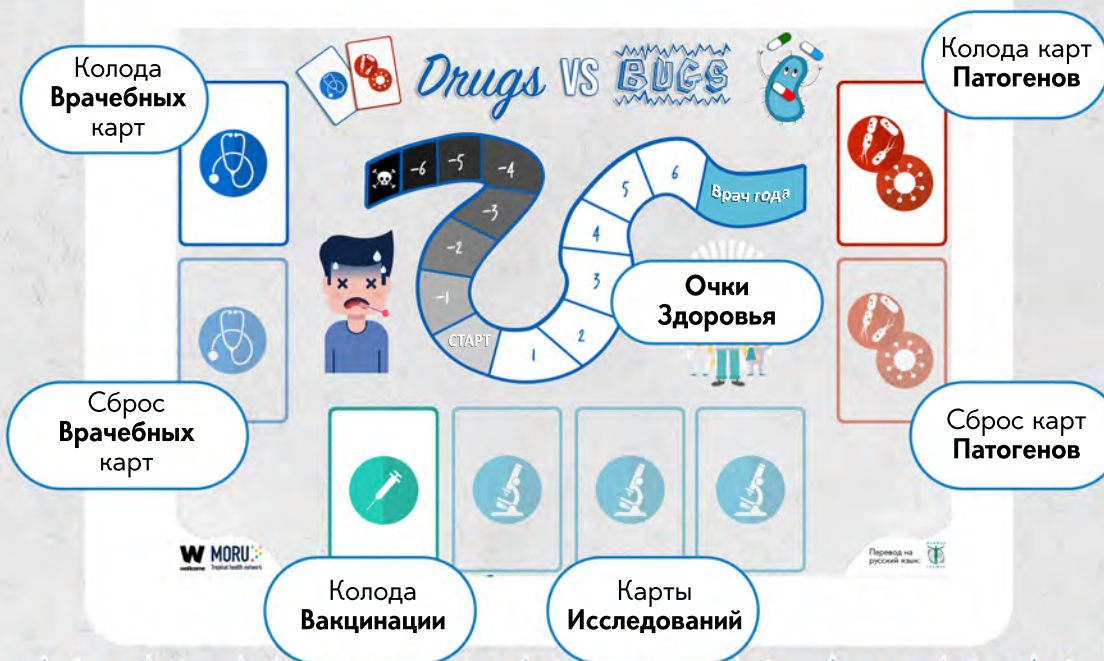
Счётчик использования
антибиотиков



Мешок для жетонов
Резистентности

ПОДГОТОВКА

1. Разместите **Фишки** игроков на клетке «Старт» на Игровом поле.
2. Перемешайте колоду **Врачебных** карт и положите её рубашкой вверх на Игровое поле.
3. Разместите на Игровом поле 3 карты **Исследований** лицом вверх.
4. Разместите на Игровом поле колоду карт **Вакцинации** лицом вверх.
5. Перемешайте колоду карт **Патогенов** и положите её рубашкой вверх на Игровое поле.
6. Подготовьте **Мешок**: положите в него по 4 **Белых** жетона за каждого участвующего игрока (12 жетонов при игре втроём, 16 жетонов при игре вчетвером, и т.д.); затем добавьте в **Мешок** один **Красный** жетон, один **Синий** и один **Зелёный**.
7. Разместите **Маркеры** на крайних левых квадратиках **Счётчика** использования антибиотиков согласно их цветам.
8. Вспомните, кто из игроков последним принимал антибиотики — именно он получает жетон **Первого** игрока.



ХОД ИГРЫ

Каждый раунд в игре состоит из двух фаз: фазы **Подготовки** и фазы **Действия**.

Фаза подготовки



1. Начиная с **Первого** игрока и по часовой стрелке каждый игрок берёт себе верхнюю карту из колоды **Патогенов** и кладёт перед собой лицом вверх (этот процесс называется **Инфицированием**). Если с прошлого раунда перед вами остались лежать карты **Вирусов** — сбросьте их.
2. **Первый** игрок выкладывает в центре стола верхние карты из **Врачебной** колоды лицом вверх в количестве равном числу игроков, умноженному на два (6 карт при игре втроём, 8 карт при игре вчетвером, и т.д.)
3. Начиная с **Первого** игрока и по часовой стрелке, каждый игрок берёт себе в руку одну из **Врачебных** карт. Если кто-то из игроков взял карту **Событие**, то её эффект разыгрывается незамедлительно, а сама карта отправляется в сброс.
4. Начиная с последнего игрока и против часовой стрелки (т.е. в обратном порядке), каждый игрок берёт себе ещё одну карту в руку по своему выбору.

Если у вас закончились **Врачебные** карты — просто перемешайте сброс. В конце фазы **Подготовки** в центре стола не должно остаться ни одной карты.

Фаза действия

В фазе **Действия** игроки ходят по очереди, начиная с **Первого** игрока и по часовой стрелке. В свой ход игрок может:

- разыграть любое количество **Врачебных** карт с руки;
- обменять свои жетоны **Исследований** на карты **Исследований**.

В конце хода:

- если перед игроком не осталось ни одной карты **Патогена**, то игрок получает **1 Очко Здоровья** (переместите **Фишку** своего игрока на одно деление вперёд);
- в противном случае, узнайте общий урон, нанесённый всеми **Патогенами** вашему здоровью, сложив их **Очки Вирулентности**, которые обозначены в цветном кружке справа от изображения **Патогена**, и переместите **Фишку** своего игрока на столько же делений назад.

Перед началом следующего раунда жетон **Первого** игрока передаётся следующему игроку по часовой стрелке.

БОРЬБА С ПАТОГЕНАМИ

Во время игры вы можете быть инфицированы **Бактериями** или **Вирусами**. Каждый такой случай требует отдельного лечения.

- **Вирусы:** ваша иммунная система сама способна справиться с вирусами, поэтому вы можете либо дожидаться следующего раунда (в начале которого все карты **Вирусов** автоматически сбрасываются), либо разыграть редкую карту «**Противовирусный препарат**».
- **Бактерии:** бактерии продолжают наносить вред вашему здоровью до тех пор, пока вы их не вылечите. Как правило, для этого вам придётся использовать антибиотики.



Лечение антибиотиками:

- Выберите карту с **Бактерией**, которую хотите вылечить.
- Выберите карту с **Антибиотиком**, который хотите использовать, и положите её рядом с выбранной **Бактерией**.



■ Вытащите случайно из **Мешка** столько жетонов **Резистентности**, сколько кружков со знаком «?» нарисовано внизу карты **Патогена** (этот процесс называется определением **Профиля Резистентности**). **Профиль**

Резистентности определяется для каждой конкретной бактерии лишь один раз (вытащенные жетоны остаются лежать на карте **Бактерии** до тех пор, пока она не будет вылечена). **Белый** жетон означает отсутствие резистентности к антибиотикам.

■ Если у **Бактерии** обнаружилась резистентность к используемому вами антибиотику, значит карта **Антибиотика** сбрасывается без всякого полезного эффекта. В противном случае, считается, что **Антибиотик** победил **Бактерию**: обе карты сбрасываются, а жетоны **Резистентности** возвращаются в **Мешок**. Обратите внимание, что у некоторых **Бактерий** есть природная (врождённая) резистентность к некоторым типам **Антибиотиков**, которая указана в соответствующих цветных кружках.

■ Положите в **Мешок** один дополнительный жетон **Резистентности** того же цвета, что и использованный вами **Антибиотик** (вне зависимости от того, подействовал он или нет). Передвиньте соответствующий **Маркер** на **Счётике** использования антибиотиков вправо на одно деление. Чем чаще вы будете использовать антибиотики, тем скорее у бактерий будет расти к ним резистентность.

Помните, что одной картой с **Антибиотиком** нельзя одновременно лечить несколько карт **Бактерий**!



ТИПЫ КАРТ

Карты Патогенов



Врачебные карты



Эффект карты **Событие** наступает незамедлительно после того, как один из игроков её выбрал. Затем карта сбрасывается.

Карты Исследований



Стоимость исследования — это требуемое количество жетонов **Исследования** для покупки данной карты. После покупки возьмите эту карту к себе в руку. После розыгрыша данной карты сбросьте её в стопку сброса **Врачебных** карт — в дальнейшем ваше «научное открытие» сможет быть использовано другими игроками, как обычная карта **Действие**.

Карты Вакцинации



При розыгрыше карты **Действия** «Вакцинация» вы можете выбрать одну любую карту «Прививка» из стопки карт **Вакцинации** и положить её рядом с собой. До конца игры вы считаетесь защищённым (привитым) от соответствующего **Патогена**. Если во время инфицирования вам выпадет карта с **Патогеном**, от которого вы привиты, то этот **Патоген** автоматически сбрасывается.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается в одном из двух случаев:

- когда **Фишка** любого из игроков оказывается на клетке «Врач года» (игрок признаётся победителем);
- когда в колоде **Патогенов** останется меньше карт, чем количество игроков (игрок, набравший больше всего **Очков Здоровья**, признаётся победителем).

Каждый игрок, чья **Фишка** окажется на клетке с черепом и костями, автоматически проигрывает и навсегда выбывает из игры.

БЛАГОДАРНОСТИ

Автор и разработчик игры **Célia Souque** (celia.souque@gmail.com / twitter @Celia_Sqe) благодарит за помощь в работе над этим проектом Mathupanee Oonsivilai (Fai) и всех работников MAEMOD.

Создание настольной игры «*Drugs vs Bugs*» было частично профинансировано грантом Wellcome Trust Provision For Public Engagement и программой BBSRC PIPS.

Перевод на русский язык: «Межрегиональная Ассоциация по Клинической Микробиологии и Антимикробной Химиотерапии» (МАКМАХ) г. Смоленск [andrey.avramenko@antibiotic.ru].

